

# Le consensus, au cœur du calcul distribué

Avancées récentes et questions ouvertes sur le consensus probabiliste

Matthieu Perrin

LS2N, Université de Nantes

Équipe GDD

[matthieu.perrin@univ-nantes.fr](mailto:matthieu.perrin@univ-nantes.fr)

Accueil des étudiants de l'ENS Paris-Saclay

30/11/2018

# GDD : Gestion des Données Distribuées

## Web des données

- ▶ Web sémantique social
- ▶ Données liées
- ▶ Intégration des données

## Protection des données

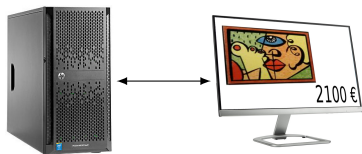
- ▶ Respect de la vie privée
- ▶ Confidentialité

## Fondement du calcul distribué

- ▶ Algorithmique du réparti
- ▶ Calculabilité et complexité
- ▶ Passage à l'échelle et tolérance aux pannes

LS2N	
<b>Création</b>	1 <sup>er</sup> janvier 2017
<b>Siège</b>	Nantes
<b>Pays</b>	 France
<b>Rattachement</b>	CNRS École centrale de Nantes Université de Nantes IMT Atlantique Inria
<b>Directeur</b>	Claude Jard
<b>Disciplines</b>	Numérique, informatique, robotique, automatique, cognition, productique, traitement d'images
<b>Site web</b>	<a href="http://ls2n.fr/">http://ls2n.fr/</a>  [archive]
<small>modifier</small>	

# Gestion d'un site de vente d'antiquités



# Gestion d'un site de vente d'antiquités



## Avantages de la réplication

- ▶ Parallélise la charge
- ▶ Réduit la latence
- ▶ Résiste aux pannes

# Gestion d'un site de vente d'antiquités



## Avantages de la réplication

- ▶ Parallélise la charge
- ▶ Réduit la latence
- ▶ Résiste aux pannes

## Difficultés de la réplication

- ▶ Cohérence des données ?
- ▶ Synchronisation nécessaire

**Consensus !**

## Universalité du consensus

Reconstruire l'illusion qu'il n'y a qu'un seul serveur.

Autre exemple : Accord dans la blockchain

# Problème scientifique

## Modèle de calcul

- ▶  $n$  processus
- ▶ Communication par messages
- ▶ Canaux asynchrones
- ▶ Au plus  $t < \frac{n}{2}$  pannes

## Spécification du consensus

Chaque processus propose une valeur (booléenne) et cherche à décider une valeur.

**Accord** : Au plus une valeur est décidée.

**Validité** : Toute valeur décidée a été proposée.

**Terminaison** : Tous les processus corrects décident une valeur.

# Impossibilité du consensus

Théorème de Fischer, Lynch et Paterson

Pas de solution au consensus asynchrone, tolérante aux pannes et déterministe !

# Impossibilité du consensus

## Théorème de Fischer, Lynch et Paterson

Pas de solution au consensus asynchrone, tolérante aux pannes et déterministe !

## Pistes de solution

**Synchronie** : Mais peu de systèmes sont synchrones.



# Impossibilité du consensus

## Théorème de Fischer, Lynch et Paterson

Pas de solution au consensus asynchrone, tolérante aux pannes et déterministe !

## Pistes de solution

**Synchronie** : Mais peu de systèmes sont synchrones.

**Détecteur de fautes** : Que fait-on si le détecteur de fautes n'est pas fiable ?

# Impossibilité du consensus

## Théorème de Fischer, Lynch et Paterson

Pas de solution au consensus asynchrone, tolérante aux pannes et déterministe !

## Pistes de solution

**Synchronie** : Mais peu de systèmes sont synchrones.

**Détecteur de fautes** : Que fait-on si le détecteur de fautes n'est pas fiable ?

**Non-déterminisme** : Ajoutons des nombres aléatoires !

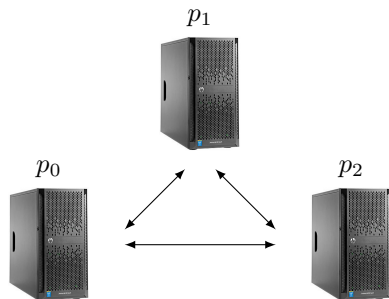
## Consensus probabiliste

**Accord** : Au plus une valeur est décidée.

**Validité** : Toute valeur décidée a été proposée.

**Terminaison probabiliste** : Un processus correct décide avec probabilité 1.

# Pourquoi le consensus est-il difficile ?



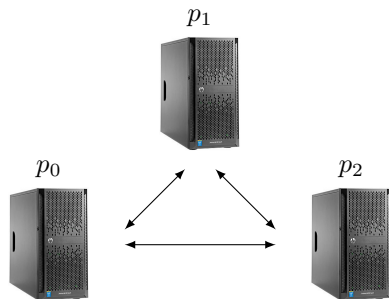
## Point de vue de $p_0$

$n = 3, t=1$

- ▶  $p_0$  a proposé █
- ▶  $p_1$  a proposé █

$p_0$  peut-il attendre  $p_2$  ?

# Pourquoi le consensus est-il difficile ?



## Point de vue de $p_0$

$n = 3, t=1$

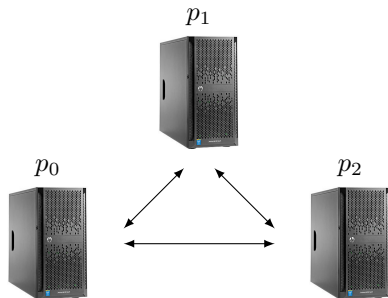
- ▶  $p_0$  a proposé █
- ▶  $p_1$  a proposé █

$p_0$  peut-il attendre  $p_2$  ?

- ▶ non

Que peut faire  $p_0$  ?

# Pourquoi le consensus est-il difficile ?



## Point de vue de $p_0$

$n = 3, t=1$

- ▶  $p_0$  a proposé ■
- ▶  $p_1$  a proposé ■

$p_0$  peut-il attendre  $p_2$  ?

- ▶ non

Que peut faire  $p_0$  ?

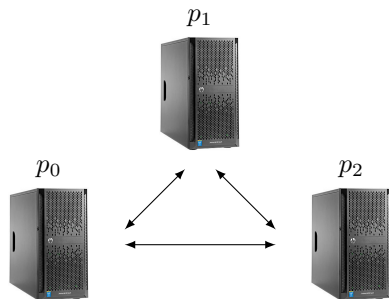
## Situation 1

Point de vue de  $p_2$

- ▶  $p_2$  a proposé ■
- ▶  $p_0$  a proposé ■

$p_2$  ne peut que décider ■

# Pourquoi le consensus est-il difficile ?



## Point de vue de $p_0$

$n = 3, t=1$

- ▶  $p_0$  a proposé ■
- ▶  $p_1$  a proposé ■

$p_0$  peut-il attendre  $p_2$  ?

- ▶ non

Que peut faire  $p_0$  ?

## Situation 1

Point de vue de  $p_2$

- ▶  $p_2$  a proposé ■
- ▶  $p_0$  a proposé ■

$p_2$  ne peut que décider ■

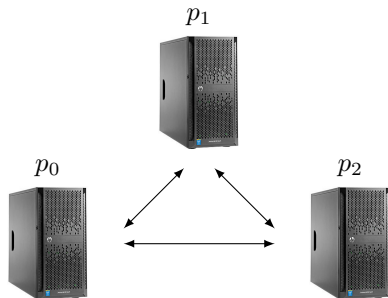
## Situation 2

Point de vue de  $p_2$

- ▶  $p_2$  a proposé ■
- ▶  $p_1$  a proposé ■

$p_2$  ne peut que décider ■

# Pourquoi le consensus est-il difficile ?



## Point de vue de $p_0$

$n = 3, t=1$

- ▶  $p_0$  a proposé ■
- ▶  $p_1$  a proposé ■

$p_0$  peut-il attendre  $p_2$  ?

- ▶ non

Que peut faire  $p_0$  ?

- ▶ dire "Je ne sais pas" (*Abort*)

## Situation 1

Point de vue de  $p_2$

- ▶  $p_2$  a proposé ■
- ▶  $p_0$  a proposé ■

$p_2$  ne peut que décider ■

## Situation 2

Point de vue de  $p_2$

- ▶  $p_2$  a proposé ■
- ▶  $p_1$  a proposé ■

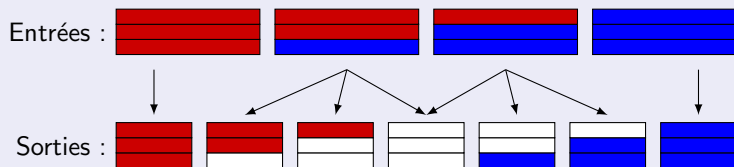
$p_2$  ne peut que décider ■

# Pourquoi le consensus est-il difficile ?

## Une étape de calcul

```
send( $v$ );  
wait for  $n - t$  messages;  
if received =  $\{w\}$  then return  $w$  else return  $\perp$ ;
```

## Propriétés



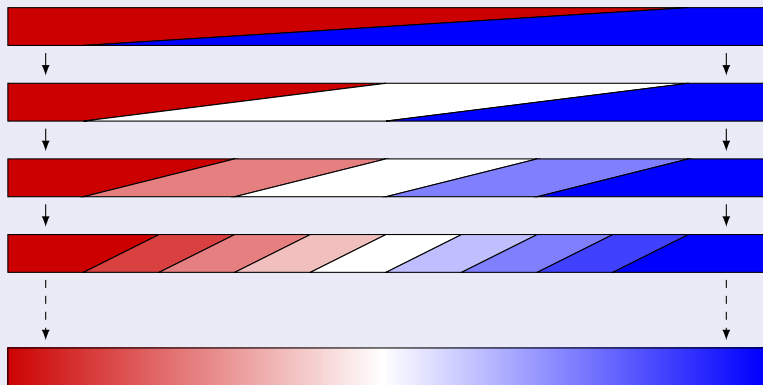
**Conservation** Si une seule valeur est proposée, l'accord est conservé

**Pré-accord** ● et ● sont exclusifs



# Pourquoi le consensus est-il difficile ?

Itérations



On ne peut jamais couper entre ● et ●.

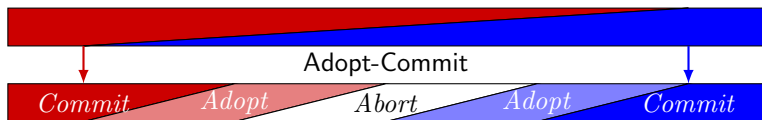
# Algorithme de Ben-Or

## Abstraction Adopt-Commit

Sorties *Commit*, *Adopt*, *Abort*, *Adopt*, *Commit*

Pré-accord *Commit* et *Abort* exclusifs; ● et ● exclusifs

Conservation Si une seule valeur est proposée, tout le monde obtient *Commit*



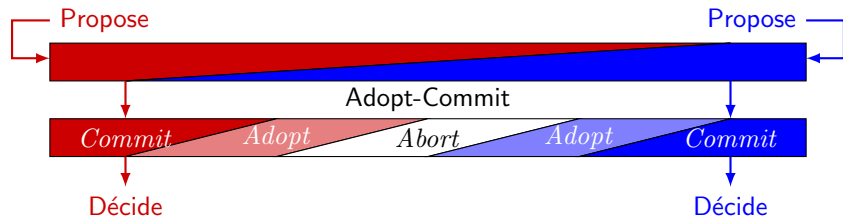
# Algorithme de Ben-Or

## Abstraction Adopt-Commit

Sorties *Commit*, *Adopt*, *Abort*, *Adopt*, *Commit*

Pré-accord *Commit* et *Abort* exclusifs; ● et ● exclusifs

Conservation Si une seule valeur est proposée, tout le monde obtient *Commit*



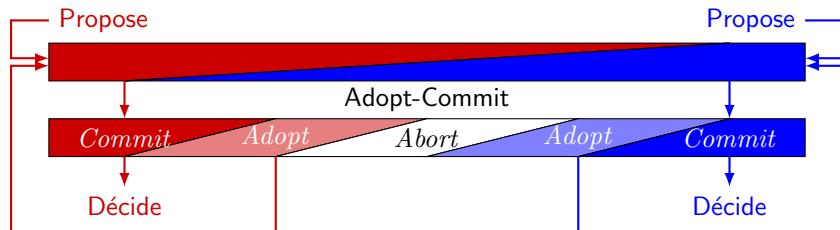
# Algorithme de Ben-Or

## Abstraction Adopt-Commit

Sorties *Commit*, *Adopt*, *Abort*, *Adopt*, *Commit*

Pré-accord *Commit* et *Abort* exclusifs; ● et ● exclusifs

Conservation Si une seule valeur est proposée, tout le monde obtient *Commit*



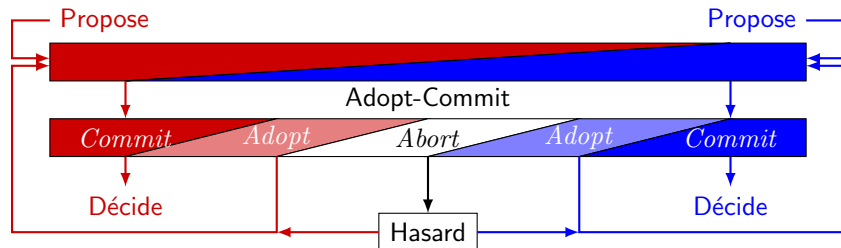
# Algorithme de Ben-Or

## Abstraction Adopt-Commit

Sorties *Commit*, *Adopt*, *Abort*, *Adopt*, *Commit*

Pré-accord *Commit* et *Abort* exclusifs; ● et ● exclusifs

Conservation Si une seule valeur est proposée, tout le monde obtient *Commit*



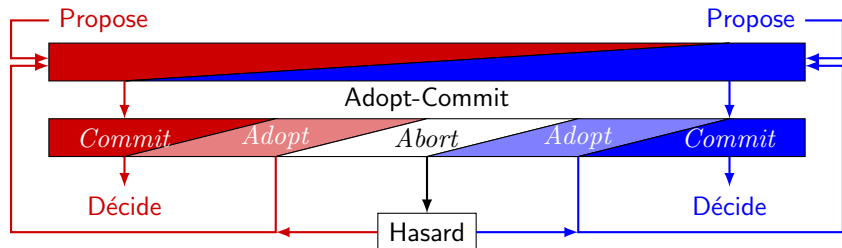
# Algorithme de Ben-Or

## Abstraction Adopt-Commit

Sorties *Commit*, *Adopt*, *Abort*, *Adopt*, *Commit*

Pré-accord *Commit* et *Abort* exclusifs; ● et ● exclusifs

Conservation Si une seule valeur est proposée, tout le monde obtient *Commit*



Complexité moyenne

$2^{n-1}$  rondes

⇒ pièce commune ?

# Pièce commune

## Théorème central limite

$X_1, \dots, X_k$  des variables aléatoires dans  $\{-1, 1\}$  :

$$\mathbb{P} \left( -\alpha\sqrt{k} < \sum_{i=1}^k X_i < \alpha\sqrt{k} \right) \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{} f(\alpha)$$

# Pièce commune

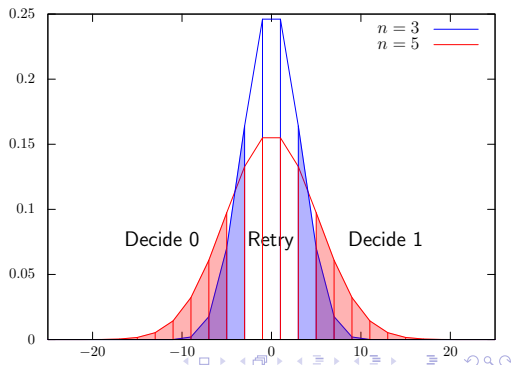
## Théorème central limite

$X_1, \dots, X_k$  des variables aléatoires dans  $\{-1, 1\}$  :

$$\mathbb{P} \left( -\alpha\sqrt{k} < \sum_{i=1}^k X_i < \alpha\sqrt{k} \right) \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{} f(\alpha)$$

## Algorithme de pièce commune

```
while cpt < n2 do
  if random() then
    | sum.increment()
  else
    | sum.decrement()
  cpt.increment();
return sign(sum);
```





# Stage d'Antoine Domenech (ENS de Lyon)

## Remarques

- ▶  $\mathcal{O}(n^2)$  tirages sont nécessaires pour la pièce commune.
- ▶ En modifiant l'algorithme de la pièce commune, on obtient le consensus.

# Stage d'Antoine Domenech (ENS de Lyon)

## Remarques

- ▶  $\mathcal{O}(n^2)$  tirages sont nécessaires pour la pièce commune.
- ▶ En modifiant l'algorithme de la pièce commune, on obtient le consensus.

## Spécification du consensus

**Terminaison** (avec probabilité 1)

**Accord** : au plus une valeur est décidée.

**Validité** : toute valeur décidée a été proposée

## Spécification de la pièce commune

**Terminaison** (avec probabilité 1)

**Accord** : au plus une valeur est décidée

**Hasard** : toutes les valeurs ont une probabilité  $\rho$

# Stage d'Antoine Domenech (ENS de Lyon)

## Remarques

- ▶  $\mathcal{O}(n^2)$  tirages sont nécessaires pour la pièce commune.
- ▶ En modifiant l'algorithme de la pièce commune, on obtient le consensus.

## Spécification du consensus

**Terminaison** (avec probabilité 1)

**Accord** : au plus une valeur est décidée.

**Validité** : toute valeur décidée a été proposée

## Spécification de la pièce commune

**Terminaison** (avec probabilité 1)

**Accord** : au plus une valeur est décidée

**Hasard** : toutes les valeurs ont une probabilité  $\rho$

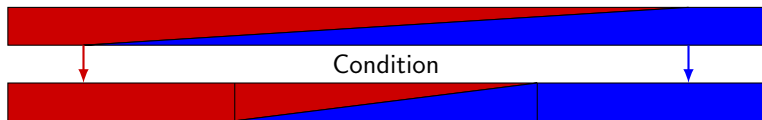
## Questions ouvertes

Quelle est la complexité du consensus probabiliste ?

# Stage de Julien Weibel (ENS Paris)

## Étendre la condition de terminaison

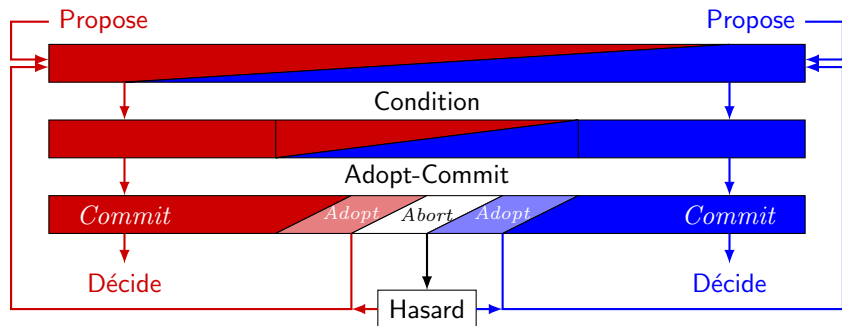
```
send( $v$ );  
wait for  $n - t$  messages;  
return most received value
```



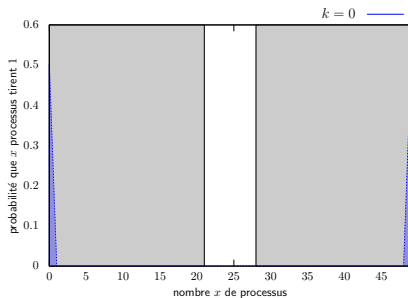
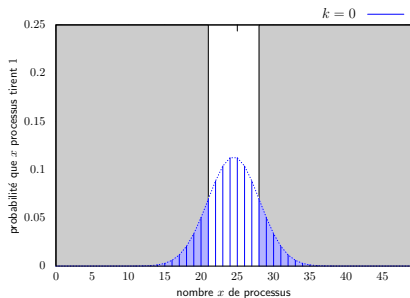
# Stage de Julien Weibel (ENS Paris)

## Étendre la condition de terminaison

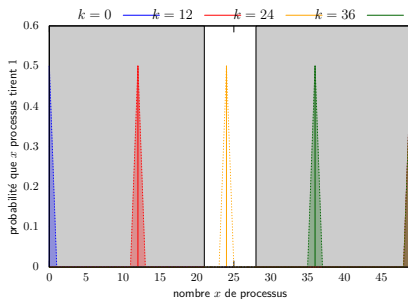
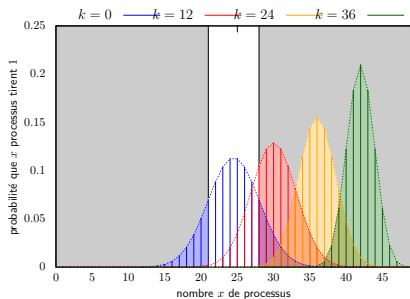
```
send( $v$ );  
wait for  $n - t$  messages;  
return most received value
```



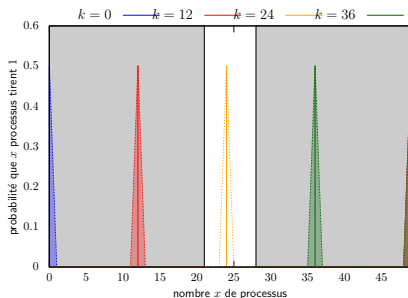
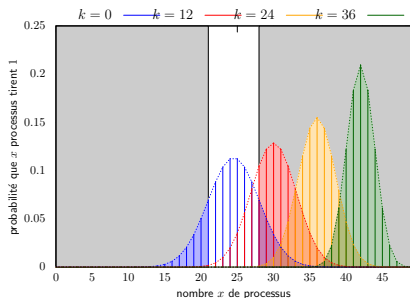
# Stage de Julien Weibel (ENS Paris)



# Stage de Julien Weibel (ENS Paris)



# Stage de Julien Weibel (ENS Paris)



## Observation

Quand  $t$  est assez petit, la pièce locale est plus efficace que la pièce commune !



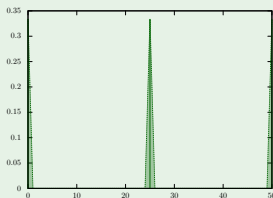
# Stage de Julien Weibel (ENS Paris)

## Travail de Julien

**Problème :** Pour  $t$  et  $n$  donnés, quelle est la pièce optimale ?

**Contribution :** Caractérisation de la pièce optimale en fonction de  $n$  et  $t$ .

Pièce optimale pour  $t < \frac{n}{3}$



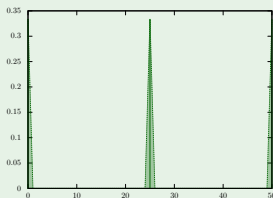
# Stage de Julien Weibel (ENS Paris)

## Travail de Julien

**Problème :** Pour  $t$  et  $n$  donnés, quelle est la pièce optimale ?

**Contribution :** Caractérisation de la pièce optimale en fonction de  $n$  et  $t$ .

Pièce optimale pour  $t < \frac{n}{3}$



Question ouverte

Comment créer des pièces exotiques ?

# Bien d'autres questions ouvertes

## Adaptation à la puissance de l'adversaire

- ▶ L'asynchronie est gérée par un adversaire
- ▶ Algorithmes plus efficaces quand l'adversaire ne peut pas lire les messages

## Question ouverte

Existe-t-il des algorithmes efficaces à la fois face à un adversaire fort et face à un adversaire faible ?

# Bien d'autres questions ouvertes

## Adaptation à la puissance de l'adversaire

- ▶ L'asynchronie est gérée par un adversaire
- ▶ Algorithmes plus efficaces quand l'adversaire ne peut pas lire les messages

## Question ouverte

Existe-t-il des algorithmes efficaces à la fois face à un adversaire fort et face à un adversaire faible ?

## Adaptation au nombre de participants

Souvent, tout le monde ne propose pas de valeur.

## Question ouverte

Peut-on avoir une complexité qui dépend du nombre de participants ?

# Conclusion

Le consensus est un beau problème.

- ▶ Utile en pratique
  - Constructions universelles
- ▶ Utile en théorie
  - Le « problème de l'arrêt » du distribué
- ▶ Passionnant en recherche
  - Des liens avec de nombreux problèmes mathématiques

Beaucoup de questions ouvertes

- ▶ Construction de pièces exotiques
- ▶ Complexité du consensus sans pièce commune
- ▶ Adaptation au contexte
- ▶ ...

Nous serions heureux d'y réfléchir avec vous !